**PROPOSAL**

**PERENCANAAN PENGEMBANGAN FITUR SISTEM PADA**

**APLIKASI GRAB**

****

Oleh :

Nama : Ninda Anggi Putrisia

NIM : A11.2019.12113

Kelas : A11.4606

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**TAHUN 2022/2023**

1. Project Charter
2. Nama Proyek : Pengembangan Fitur pada Grab
3. Nama TIM : TIM PENGEMBANG Grab
4. Tanggal Mulai : 27 April 2022
5. Tanggal Berakhir Proyek : 30 April 2023
6. Deskripsi Proyek :

Grab adalah salah satu platform layan on demand yang sudah pesat digunakan di Indonesia. Awalnya Grab mempunyai beberapa fitur. Berawal dari layanan transportasi kemudian berkembang memliki layanan lainnya seperti pengantaran makanan dan pembayaran yang bisa diakses lewat aplikasi mobil Namun tidak hanya itu masih banyak layanan yang lain seperti layanan kesehatan, keuangan, jalan-jalan,dan pengantaran.Pada proposal yang akan dibuat ini yaitu untuk pengembangan pada GrabFood, fitur yang akan dikembangkan yatu pada fitur pembayaran yaitu tidak hanya tunai dan ovo melainkan e-wallet yang lain contohnya dana,auto debet, transfer bank, mbngking dll, fitur pesan banyak(lebih dari 1 secara bersamaan) yaitu dapat memesan maknaan atau transportasi secara bersamaan , fitur asuransi pusatkeselamatan yaitu bertanggungjawab jika ada kecelakaan atau hal yang tidak diinginkan karena dilengkapi asuransi untuk customer.

1. Stakeholder :
2. Product Owner : Anthony Tan
3. Project Sponsor : Grab
4. Project Leader : Ninda
5. Business & System Analyst : Anggi
6. Database Designer : Anggi
7. Front-End Programmer : Putri
8. Back-End Programmer : Ninda
9. Project Scope Statement
10. Ruang Lingkup :

Pengembangan Sistem pada Aplikasi Grab merupakan sistem yang perlu dikembangkan pada fitur pembayaran, fitur pesan banyak, dan fitur asuransi pusat kesalamatan yang dapat diakses di aplikasi mobile untuk pelayanan yang lebih memuaskan pelanggan. Fitur pembayaran ini bisa melakukan menggunakan secara online menggunakan beberapa payment seperti OVO, Dana, M-banking dan beberapa yang lainnya. Fitur pesan banyak adalah fitur dimana pelanggan dapat memesan makanan secara jumlah yang banyak dari beberapa otlet yang sudah disediakan di GrabFood

1. Deskripsi :

* Login sebagai user/pengguna
* Mengakses profile
* Melakukan pemesanan makanan
* Melakukan pembelian
* Melakukan checkOut atau pembayaran
* Menunggu pesanan
* Memberi ranting

1. Work Breakdown Structure :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NO |  | JANUARI | | | | FEBRUARI | | | | MARET | | | | APRIL | | | | PERSONIL | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| 1. | Analisis usaha bisnis |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | NINDA |
| 2. | Perencanaan Bisnis |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ANGGI |
| 3. | Analisis Kebutuhan pengguna |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | PUTRI |
| 4. | Desain Aplikasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | NINDA |
| 5. | Perancangan database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ANGGI |
| 6. | Instalasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | TIM |
| .7. | Testing |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | TIM |
| 8. | Evaluasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | TIM |

1. Rincian Waktu Proyek
2. Estimasi Biaya

Untuk pembiayaan dikenakan 500 juta

1. Potensi Resiko

* Kerja sama TIM ada beberapa pasti ada yang keluar atau molor pekerjaannya
* Hasil yang tidak sesuai dengan ekspektasi